[ 한 장 제안서 ]

‘SAVE US 세이브 어스 : 바다를 구해줘!’ 제안서

작성자 : 김예슬

[ 플레이 환경 및 시간 ]

Nox Player, 약 2시간 정도

[ 문제점 및 버그 ]

1. 터치할 동그라미가 현재 동그라미 바로 아래에 생성되면 찾기가 어려워서 체력이 깎일 수 있다.

2. 게임이 언제 클리어 인지 확실하지 않고, 길게 진행하다 보면 바다가 쓰레기로 인해 다시 더러워 지는 느낌이 들어서 플레이를 하는데 불편했다.

3. 로딩 창 물고기 이미지가 뒤에 덧그리는 방식인데, 이미지가 깨진 것 같다는 인상과 물고기를 더 알아보기 힘든 느낌이 들었다

4. Ep2 상태에서 Ep1의 물고기 책을 구매했을 때 구매는 되지 않지만 다음 Ep로 넘어가진다.

5. 골드가 부족한 상태에서 책 구매 시 구매 되지 않으나, 재 시작 시 골드가 음수로 표시된다.

[ 해결 방안 ]

1. 동그라미가 생성 될 때, 기존에 생성된 동그라미 와 일정 이상 겹치지 않게 생성되면 좋을 것 같다.

2. 게임을 클리어 했다는 것이 더욱 확실히 표시되면 좋을 것 같다

3. 덧그려지는 물고기가 앞에 그려지거나, 아예 없어지는 것도 방법일 것 같다.